

IL RETTORE

VISTO lo Statuto della Scuola IMT Altissimi Studi Lucca, emanato con Decreto Direttoriale n. 05973(214).I.2.02.07.19, pubblicato nella Gazzetta Ufficiale, Serie Generale - n. 163 del 13 luglio 2019, modificato con Decreto Direttoriale n. 03610(160).I.2.22.04.21 pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale, Serie Generale, n. 108 del 7 maggio 2021 e con Decreto Direttoriale n. 04794(145).I.2.22.04.22 - Pubblicato sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana – Serie Generale – n. 105 del 6 maggio 2022;

VISTO il Decreto MUR prot. n. 1148 del 12 ottobre 2021 con il quale il Prof. Rocco De Nicola è stato nominato Direttore (ora Rettore) della Scuola IMT Altissimi Studi Lucca per la durata di tre anni a decorrere dal 1° novembre 2021;

VISTA la Legge 30 dicembre 2010, n. 240, "Norme in materia di organizzazione delle Università, di personale accademico e reclutamento, nonché delega al Governo per incentivare la qualità e l'efficienza del sistema universitario" ss.mm.ii.;

VISTO il Regolamento per le Borse di Ricerca della Scuola IMT, emanato con Decreto del Direttore IMT n. 00896(35).I.3.22.02.17; Rep. Albo online n. 00897(47).I.7.22.02.17 del 22 febbraio 2017;

VISTO il Decreto del Rettore IMT Rep. n. 5242(149).VII.1.03.04.23 con cui è stata indetta una procedura di valutazione comparativa per titoli ed eventuale colloquio per l'attribuzione di n. 1 borsa di ricerca post-lauream in "*Board game accessibility for blind or visually impaired people*" finanziata con i fondi del progetto Game in Lab 2022 "Increasing Accessibility of Online Board Games to Blind and Visually Impaired People via Machine Learning";

VISTO il Decreto del Rettore IMT Rep. n. 5918(164).VII.1.19.04.23 di nomina della Commissione di Selezione;

VISTO il verbale della Commissione;

ACCERTATA la regolarità degli atti;

DECRETA

l'approvazione degli atti e della graduatoria della procedura di valutazione comparativa per titoli ed eventuale colloquio per l'attribuzione di n. 1 borsa di ricerca post-lauream in "*Board game accessibility for blind or visually impaired people*" finanziata con i fondi del progetto Game in Lab 2022 "Increasing Accessibility of Online Board Games to Blind and Visually Impaired People via Machine Learning", per le esigenze dell'Unità di Ricerca AXES:

1. Chiara Battaglini
2. Asia Grassini

È dichiarata vincitrice la dott.ssa Chiara Battaglini.

Lucca, 28/04/2023

Rocco De Nicola
Rettore
Scuola IMT Altissimi Studi Lucca
(firmato digitalmente)