

ESTRATTO DEL VERBALE DELLA PROCEDURA DI VALUTAZIONE COMPARATIVA PER LA COPERTURA DI 1 POSIZIONE DI VISITING PROFESSOR IN "COOPERATIVE AND NONCOOPERATIVE GAME THEORY FOR APPLICATIONS IN ENVIRONMENTAL ECONOMICS AND NETWORK ANALYSIS", INDETTA CON DR 10757(339)VII.1.01.09.22

Il giorno 04/10/2022 alle ore 14:31, in seguito alla scadenza dei termini per la presentazione di candidature per la procedura di valutazione comparativa per la copertura di 1 posizione di *Visiting professor* in "*Cooperative and noncooperative game theory for applications in environmental economics and network analysis*", si riunisce presso la Scuola IMT Alti Studi Lucca, Piazza San Francesco n. 19, 55100 Lucca, la Commissione di Selezione nominata con Decreto del Rettore n. 12052(374)VII.1.29.09.22 per l'espletamento della suddetta procedura, così costituita:

- Prof. Nicola Lattanzi, Full Professor, Scuola IMT Alti Studi Lucca;
- Prof. Ennio Bilancini, Full Professor, Scuola IMT Alti Studi Lucca;
- Prof. Massimo Riccaboni, Full Professor, Scuola IMT Alti Studi Lucca;
- Prof. Armando Rungi, Associate Professor, Scuola IMT Alti Studi Lucca;
- Prof.ssa Irene Crimaldi, Associate Professor, Scuola IMT Alti Studi Lucca.

[OMISSIS]

La Commissione di Selezione passa quindi a ricordare i tratti salienti del profilo bandito:

Titolo: *Cooperative and noncooperative game theory for applications in environmental economics and network analysis*

Campi: Game Theory, Optimization, Numerical Methods, Graph Theory, Environmental Economics

Profilo: La Scuola IMT Alti Studi Lucca cerca un Visiting Professor in "Cooperative and noncooperative game theory for applications in environmental economics and network analysis". Il/la candidato/a deve avere un forte background negli ambiti della teoria dei giochi (sia cooperativi che non cooperativi), della teoria dei grafi e dell'ottimizzazione, con esperienza nelle loro applicazioni a vari ambiti, che includano l'economia ambientale e l'analisi di rete. Il/la candidato/a deve inoltre avere una solida conoscenza di un ampio spettro di metodologie per la valutazione approssimata di indici di centralità in reti. L'esperienza nell'impiego di metodi di apprendimento automatico e di metodi numerici nell'ambito della teoria computazionale dei giochi sarà considerata come titolo aggiuntivo.

Attività: Il/la vincitore/vincitrice collaborerà con la faculty IMT e i dottorandi nella conduzione di ricerche, pubblicazione di articoli scientifici e nell'organizzazione di seminari di ricerca. La posizione prevede la ricerca e il tutoraggio di studenti di dottorato e la partecipazione allo sviluppo delle attività di ricerca della Scuola. Il /la vincitore/vincitrice entrerà a far parte dell'area di ricerca della Scuola IMT in Economics, Management, and Data Science.

Research Area: Economics, Management and Data Science

Research Unit: AXES

Durata: 4 mesi

Importo lordo complessivo: 2.900,00 €

Inquadramento contrattuale: contratto di lavoro autonomo

Requisiti obbligatori:

- dottorato di ricerca in Economia Applicata, Economia Politica, Informatica, Ingegneria dell'Automazione, Ingegneria Elettronica, Ingegneria Informatica, Metodi Matematici dell'Economia, Politica Economica, Ricerca Operativa, o campi analoghi;

Altri requisiti:

- Il candidato deve avere esperienza di lavoro in un team altamente collaborativo e multidisciplinare.
- L'esperienza nell'impiego di metodi di apprendimento automatico e di metodi numerici nell'ambito della teoria computazionale dei giochi sarà considerata come titolo aggiuntivo. Ottima conoscenza dell'inglese sia scritto che parlato.

La Commissione di Selezione ricorda che la valutazione si svolgerà soltanto sulla base dei titoli, tenendo conto delle specifiche del profilo e dei requisiti indicati nel bando.

[OMISSIS]

Alle ore 15:00 il Presidente toglie la seduta previa lettura del presente verbale.

[OMISSIS]